

Vírusok

6. nap

IDŐ

90 perc
beleértve
a szünetet



A Tanulás Művészete

TEMA
15



BEMELEGÍTÉS: ZENÉS TÁNCOS EGYVELEG, EGY VÁLASZTOTT, MAJD A 6-OS ÉS 7-ES DALLAL (A SZABADBAN)

Ez fog történni:	Az egész csoport a zenére mozog, különböző mozdulatokkal a különböző típusú zenékre, az „Immunrendszer-dallal” zárva.
Szükséges:	Hangszórók és lejátszási lista lejátszására alkalmas eszköz.
Előkészíteni:	
A tér előkészítése:	Csatlakoztasd a hangszórókat és az eszközt, és ellenőrizd, hogy minden működik.
Így néz ki a tér:	Tágas tér a szabadban.

ÚTMUTATÓ:

- Mindenki szétszóródik a térben, úgy, hogy legyen tere a zenére mozogni.
- Tedd fel a lejátszási listára a választott dalt bevezetőként, és legfontosabbként a 6-os és 7-es dalt. Mindenki a maga kedve szerint mozogjon a zenére, de dalonként adj a diákoknak egy-egy utasítást az alábbiak szerint:
Bemelegítés 6 „Koronavírus-dal”: L'Orchestre de Contrebasses – Bass, bass, bass, bass, bass and bass. Tettesd magad kémnek, aki settenkedik és bujkál a rendőrség elől. Mozog csendesen, gyorsan és lassan, folytonos készültségben. Játssz a mozdulatokkal.
Bemelegítés 7 „Immunrendszer-dal”: Prokofjev – Romeo and Juliet, Op. 64, Act 1, scene 2: Dance of the Knights. Válgatok katonává. Először kísérletezzetek önállóan. Majd adj parancsokat katonai parancsnok hangon: mindenki sorakozzon fel, induljon el, álljon meg, stb.
A bemelegítésről közvetlenül lépjetek tovább a fő tevékenységre.
Ha nem lehet a szabadban zenét lejátszani, fontold meg, hogy meg lehet-e úgy csinálni a bemelegítést, hogy felidézitek a zenét, vagy találjatok ki egy másik kültéri bemelegítést, amely tükrözi az immunrendszert.

REFLEXIÓ: IGEN/NEM ÁLLÍTÁSOK A SZABADBAN + KÉZMELEGÍTŐ TAPS

Ez fog történni:	Igen/nem állítások a szabadban. Kézmelegítő taps körben.
Szükséges:	Bóják/aszfaltkréta, vagy bármilyen egyéb eszköz, amivel ki lehet jelölni egy vonalat a szabadban.
Előkészíteni:	Gondolj ki lehetséges igen/nem állításokat (ne legyenek jó és rossz válaszok)
A tér előkészítése:	
Így néz ki a tér:	Tágas tér (és osztályterem)

ÚTMUTATÓ:

- Használjátok ugyanazt a játékeret, és osszátok fel a mezőt két részre: az egyik az igen, a másik a nem. Magyarázd el, hogy a tanulóknak választaniuk kell, hogy melyik oldalra állnak, attól függően, hogy milyen választ adnak az Ön állításaira vagy kérdéseire. Minden állítás után kérdezz meg néhány tanulót, miért választottak igent vagy nemet. Lehetséges állítások:
 - Jobban szerettem vírus lenni, mint immunrendszer.
 - Ha az immunrendszer része lennék, makrofág szeretnék lenni.
 - Az immunrendszerben szerintem a dendritéké a legfontosabb szerep.
 - Gondoljátok, hogy az oltás nélkül a vírusok nyernék a játékot?Ne feledd: Ne használj ezt a tevékenységet arra, hogy olyan kérdéseket tegyél fel, amelyre van jó, vagy rossz válasz, csupán különböző vélemények bemutatására szolgál, amelyek mindegyike értékes.
- Álljatok körbe: Végezzetek gyors kézmelegítő tapsot a körben zárásként. Köszönjétek meg mindenkinek a hozzájárulását a mai foglalkozáshoz.
Kézmelegítő taps: Mindenki körben áll, és a foglalkozásvezetőt utánozza. Érintsétek össze a tenyereket, és dörzsöljétek össze őket, hogy a kezek felmelegedjenek. Vezesd a kezeket felfelé, lefelé, egyik oldalról a másikra (tetszés szerint), majd a kezek szétválasztásával fejezzétek be, aztán egy pillanat után: csapjátok össze a tenyereket. Ha mindenki egyszerre tapsol – tökéletes, ha nem: próbálkozzatok még egyszer.

JEGYZETEK

Vírusok

6. nap

FIGYELMEZTETÉS

! sok előkészület

IDŐ

90 perc
beleértve
a szünetet



A Tanulás
Művészete

T E M A
15



FŐ TEVÉKENYSÉG: IMMUNRENDSZER JÁTÉK – SZABADTÉREN JÁTSZHATÓ



Ez fog történni:	Játsszátok le az immunrendszer játékot.
Szükséges:	2 vagy több puha labda, habszivacs rudak/pólók/"csapat"-mellények. Bóják/aszfaltkréta, vagy bármilyen egyéb eszköz, amivel ki lehet jelölni egy vonalat a szabadban.
Előkészíteni:	Olvasd el alaposan a játékszabályt, és győződj meg róla, hogy megértetted azt. Készíts kreatív bemutatást az immunrendszer különböző „karaktereiről”: granulociták, orrszörzet, dendritek, természetes katonasejtek, makrofágok és vakcina (Lásd: Feladatbank)
A tér előkészítése:	Jelöld ki a szabadban lévő tér/mező külső határait, és a közepét.
Így néz ki a tér:	Szabadtéri tágas tér (Játszótér/focipálya vagy hasonló). Esetleg tornaterem.

ÚTMUTATÓ:

Egy szabadban lévő tágas téren/mezőn állítsd fel a tanulókat a pálya egyik oldalán, a testen kívül, ők a Vírusok. Az egész mező a test, a mező közepe a nyirokcsomó, a mező másik oldala pedig a légzőgyár.

Amikor új „karaktereket” mutatsz be az immunrendszerből, körönként egyet, akkor ezt kreatív módon tedd, ami segíthet a tanulóknak emlékezni rájuk.

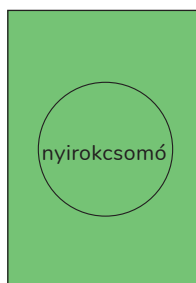
A játék szabályai:

Játsszátok több kört. Minden kör megismételhető, és önmagában is játékként működik. A sorrend megtartható vagy módosítható, a csoport méretétől és a vírusok/immunrendszer tapasztalt hatékonyságától függően. A játék minden körben a játékvezető „Támad meg a testet” kiáltásával kezdődik. Ekkor kezhetnek el futni a vírusok a túldoldali légzőgyár felé.

1. kör: Granulociták: két embert választanak ki granulocitáknak. A granulociták fontosak a szervezetbe jutó behatolók eltávolításában. A granulociták a nyirokcsomóban (a mező közepén) indulnak, egy-egy puha labdát tartva, és amikor a vírusok megpróbálnak átjutni a pályán a légzőgyárba, a granulociták körbe-körbe mozoghatnak, labdájukat a vírusokra dobva. Ha vírus vagy, és eltalál a labda, le kell ülnöd oda, ahol vagy. Ha a játék lassú (vagy kevés a találat), adj plusz puha labdákat, hogy dobhassanak, és/vagy jelöld ki több embert granulocitának, és ismételjétek meg az 1. fordulót.

2. kör: Orrszörök: A granulociták folytatják az 1. körben begyakorolt tevékenységüket. Az 1. körben eltalált vírusok most orrszörök, amelyek az immunrendszer első védelmi vonalaként védik a szervezetet. Használhatnak habszivacs-rudakat vagy pólót orrszörzetré: a szerepet alakító tanulóknak a földön kell ülniük, és az orrszörzetrét előre-hátra lengethetik, és megpróbálhatják elkapni a vírusokat, ahogy próbálnak elhaladni mellettük. Az orrszörzetrét által elért vírusok nem pusztulnak el, hanem három másodpercig meg kell fagygniuk, mielőtt tovább futnának.

Kezdés a vírusnak
(testen kívül)



Cél a vírusnak:
légzőgyár

3. kör: Dendritek: A legutóbbi körben elkapott vírusokból dendritek lesznek, amelyek az immunrendszer nagyon fontos részei, akiknek az a feladata, hogy megjelöljék az ellenségeket. A dendritek felsorakoznak védelmi vonalként, és csak előre-hátra mozoghatnak a vonalon. Amikor elérnek valakit, annak hagynia kell, hogy a Dendrit a fülébe sűgjon egy számot (1 és 3 között), amire emlékeznie kell. (A Dendritek által megjelölt vírusok biztonságban vannak a következő körig, de be kell mászniuk a légzőgyárba annak jeléül, hogy „meg vannak jelölve”).

4. forduló Természetes katonasejtek: A legutóbbi körben eltalált vírusok természetes katonasejtekké válnak, amelyek az immunrendszer egy nagyon fontos csoportja, amely hatékonyan pusztítja el a vírusokat. A természetes katonasejtek bárhol mozoghatnak, de járniuk kell, mint a hadseregben (nem futniuk). A játék ugyanúgy megy, mint korábban, de a katonasejtek „ÁLLJ!”-t kiáltanak, mindenkinek meg kell állnia ott, ahol van. A természetes katonasejtek ezután hangosan kiáltanak egy számot (1 és 3 között), majd csak az ezeket viselők tudnak mozogni (a többi egy helyben marad), és mindenki (orrszörzet, természetes katonasejtek és dendritek) a vírusok elkapására koncentrálnak. Miután a számozott vírusokat elkapták (vagy sikerült túlélniük), a természetes katonasejtek vagy kiálthatnak egy másik számot, vagy azt kiálthatják, hogy „MEHET!”, ami lehetővé teszi, hogy a többiek a szokásos módon futhatnak (a választás attól függ, hány vírus maradt).

5. kör Makrofág: Azok a vírusok, akiket az utolsó körben elkaptak, makrofágok lesznek, az immunrendszer azon része, amely megemészti a vírusokat. A makrofágok vagy fehér habszivacs rúddal, vagy fehér pólóval/ruhadarabbal rohagálnak mindkét kezükben, és a pólót vagy a fehér habszivacs rudat a fejükre téve elkapják a vírusokat. Az elkapott vírusnak holtan kell a földre zuhannia.

6. forduló Vakcina: Ez előtt a kör előtt az összes megmaradt vírust tájékoztatni kell arról, hogy amikor azt hallják, hogy 3-2-1- Vakcina!, akkor, minden vírusnak egy általa előre kiválasztott pozícióban meg kell merevednie (állva, ülve vagy fekve). Az oltóanyag ezután kiválaszthatja, hogy melyik pozícióban lévő vírusok ellen hat (lehetőleg az ellen, amiben a legtöbb vírus található), és akkor ezek a vírusok mindegyike elpusztul.

JEGYZETEK